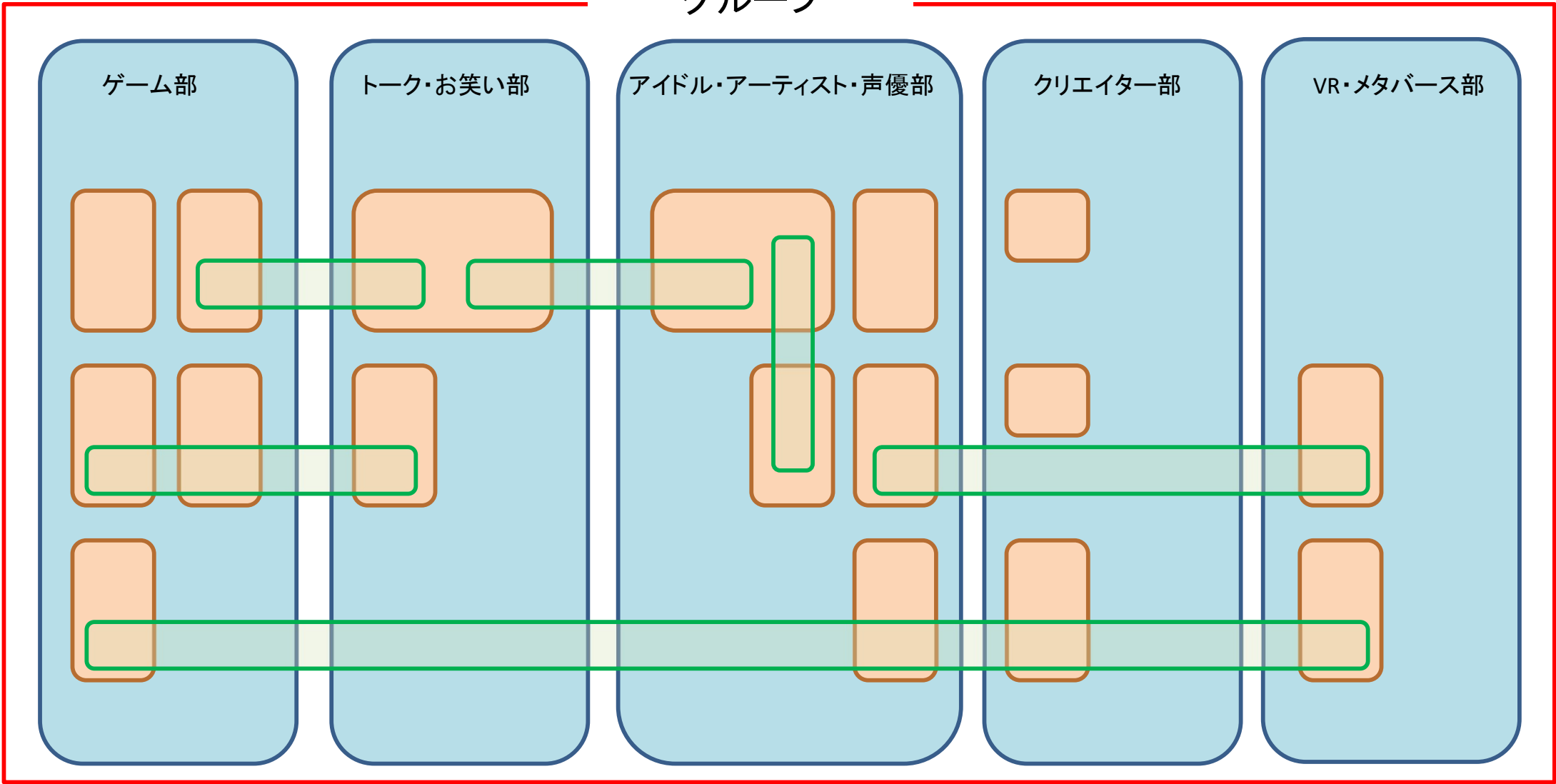


グループ



部活・・・所属Vtuberを大きくジャンル分け(例:ゲーム部) ※全員がどこかに所属、掛け持ち不可



チーム・・・部の中を細かくジャンル分け(例:ゲーム部FPSチーム) ※1人でも可、掛け持ち可



ユニット・・・チームまたは部をまたいだ固定グループ(名称は自由) ※参加は任意、掛け持ち可



部活・・・所属Vtuberを大きくジャンル分け(例:ゲーム部) ※全員がどこかに所属、掛け持ち不可
部活は希望を元に運営が構成します。

個人の活動内容を縛るものではありません。(ゲーム部でも歌ったり声劇したり自由に活動できます)

各部活に、配信における事務所利益分を、部費として分配しますので、部費を活用しての大きなイベント等に参加できるのが特徴です。
部費はグループ全体を活性化するために使用することとします。



チーム・・・部の中を細かくジャンル分け(例:ゲーム部FPSチーム) ※1人でも可、掛け持ち可
チームは希望を元に運営が構成します。

チームは、個人をリスナーやメンバーに見つけてもらいやすくするインデックスのようなものです。

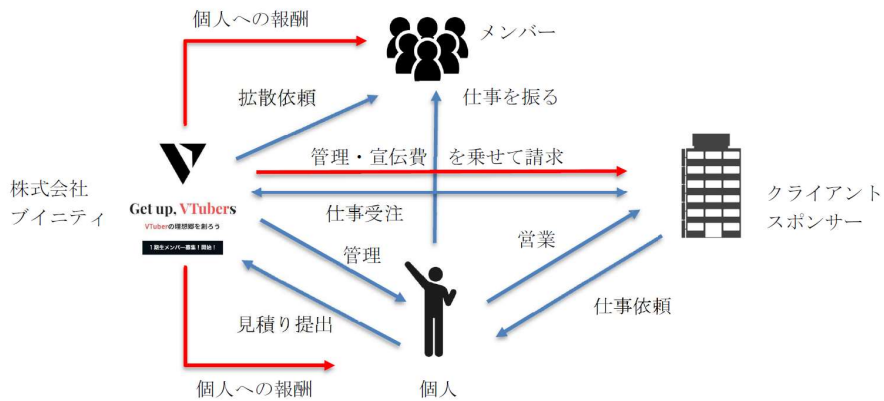
チームごとに部費を割り当てるものではありません。ただし、チームによって得た報酬を活動費に充てることができます。



ユニット・・・チームまたは部をまたいだ任意グループ(名称は自由) ※参加は任意、掛け持ち可
ユニットは所属メンバー同意の元、運営に申請し構成されます。

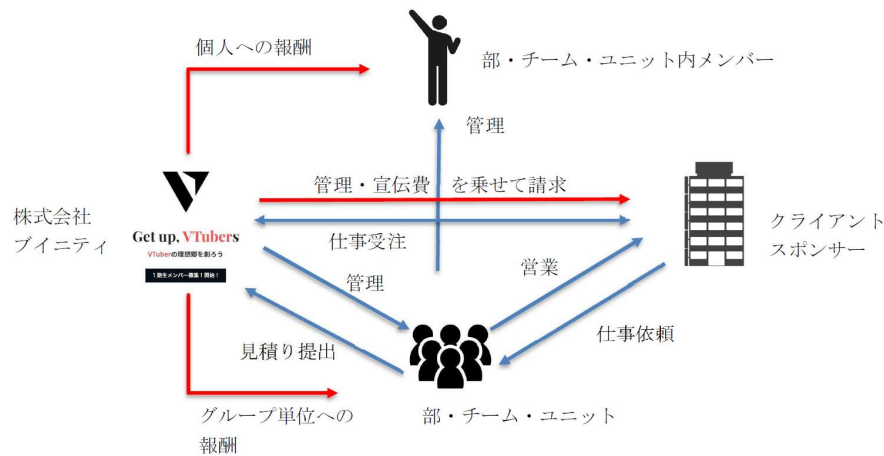
ユニットは、各々の特性を生かし、個人活動を活発にするものです。

ユニットごとに部費を割り当てるものではありません。ただし、ユニットによって得た報酬を活動費に充てることができます。



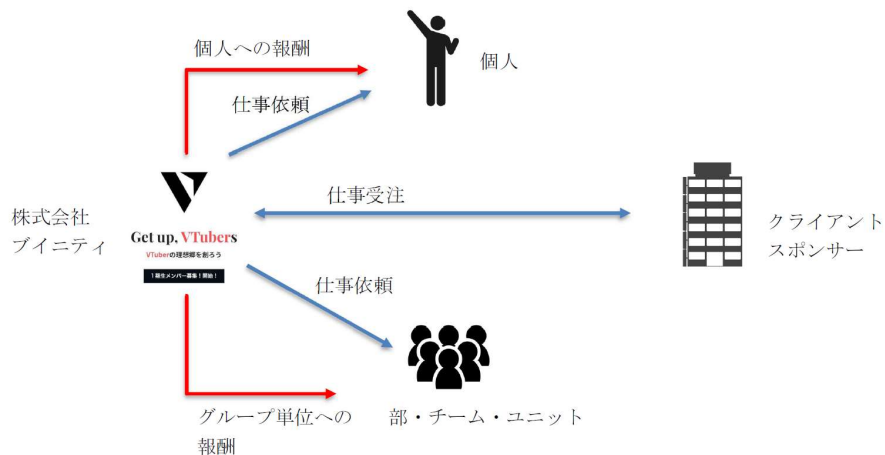
・個人が仕事をとってくるパターン

所属メンバー個人が事務所を通して仕事を受注することができます。
他メンバーへ仕事を振ることができます。
報酬は個人報酬となります。
個人的な仕事を制限するものではありません。



・グループ単位が仕事をとってくるパターン

グループ単位で仕事を受注することができます。
グループ単位への報酬はグループ活動費になります。



・事務所が仕事をとってくるパターン

仕事内容によって、個人やグループに仕事を割り振ります。
グループ単位への報酬はグループ活動費になります。